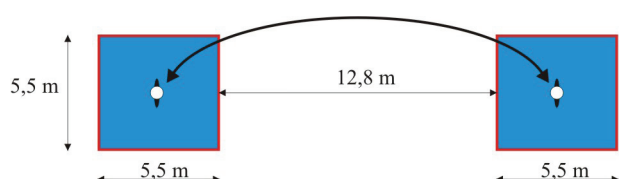


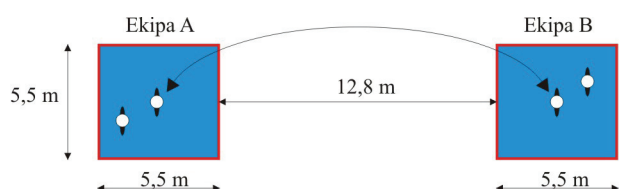
Igrišča

Speed-Court (Speedminton igrišča) spremenijo igrišča za tenis, ulice, plaže in parke v igralne površine: uporabite Easy courts (prenosno igrišče) za označitev igrišča na plaži ali travnati površini. T-Lines (gumijasti trakovi) spremenijo igrišče za tenis v dve Speedminton igrišči. In na cesti? Vse kar potrebujete za začetek igre je kreda.



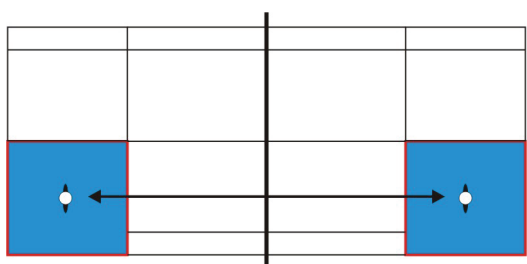
Speed court

je originalna igralna površina za Speedminton. Igralno površino sestavljata dva kvadrata, dolžine 5.5m, ki sta 12.8m narazen. Mreža ni potrebna.



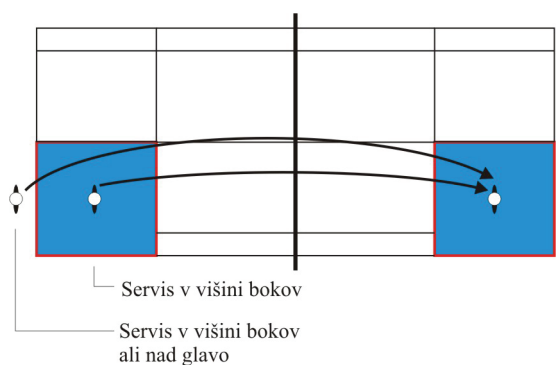
Speed court igrišče za dvojice

Igrišče je enako igrišču za enice. Oba igralca tako po novem stojita v enem polju.



Speedminton na teniškem igrišču

Preprost način za preoblikovanje igrišča za tenis. V nekaj preprostih korakih lahko igrišče za tenis spremenimo v dve igrišči za Speedminton. Z dvema 5.5m dolgima črtama razmejimo igrišče za tenis po sredini, medtem ko z dvema kratkima (1.4m) črtama podaljšamo osnovno črto proti levi in desni, in tako dobimo kvadrata za Speed court.



Servis

Servirati je mogoče iz sredine igralne površine ali zadnje črte. Žogico spustimo iz rok v višini bokov in jo medtem ko pada udarimo. Servis, izveden iznad glave ali iz skoka, je dovoljen le iz zadnje črte.



Speedmintonova pravila za igro Speed Badminton (posamezno)

Igra

Igra se konča, ko eden izmed igralcev doseže 16 točk. Če je rezultat pri 15 točkah ali več izenačen, se igra nadaljuje, dokler nima eden izmed igralcev prednosti dveh točk. Igra se konča, ko prvi tekmovalec doseže tri zmage (igra se največ pet iger).

Servis

Igralci izžrebajo, kateri izmed njih bo prvi serviral. Po treh servisih je na vrsti naslednji igralec. Vsak servis šteje. Če je rezultat izenačen pri 15:15, se servis menja za vsako dobljeno točko. Servirati je mogoče iz sredine igralne površine ali zadnje črte. Žogico spustimo iz rok v višini bokov in jo medtem ko pada udarimo. Servis, izveden iznad glave ali iz skoka, je dovoljen le iz zadnje črte. Porazena ekipa pri naslednji igri vedno prva servira.

Točkovanje

Vsak odboj žogice šteje, razen, če je servis potrebno ponoviti. Točke so dobijo v naslednjih primerih:

- napačen servis
- žogica pade na tla, preden jo udarimo
- žogica pade v avt
- če žogica pristane v nasprotnikovem polju (ali na črti) in jo ne uspe vrniti
- če žogici zaporedoma dvakrat udari isti igralec
- če se žogica dotakne telesa

Če igralec vrne žogico, ki bi pristala v avt-u, se igra nadaljuje.

Menjava strani

Igralci zamenjajo strani po vsaki igri, da se zagotovijo enaki pogoji igranja (veter in svetloba). Če je potrebno odigrati peto igro (tiebreak) igralci zamenjajo strani (polja), ko eden izmed igralcev doseže 8 točk.

Speedmintonova pravila za igro Speed Badminton (dvojice)

Po novem se igrajo dvojice na enakem polju kot igra posameznikov.

Imamo dve ekipi, od katerih bomo eno poimenovali ekipa A in drugo ekipa B. Obe ekipi sestavljata po dva igralca. Ekipo A igralec A1 in A2, ter ekipo B igralec B1 in B2.

Igralca se delita na sprednjega in zadnjega. Najbolj pomembno je to, da zadnji igralec s svojo prednjo nogo ne sme biti nikdar pred zadnjo nogo sprednjega igralca. V primeru, da pride do tega, se to šteje kot izgubljena točka.

Igralca zamenjata svoji poziciji po serviranju.

Igralec, ki servira je vedno zadnji igralec. Vsa ostala pravila štetja in menjav pa ostajajo enaka kot pri igri posameznikov.

Servis pri dvojicah

Igralci izžrebajo kdo bo serviral prvi. Igralec, ki servira, ima 3 servise, nato servise preda nasprotni ekipi. Igralec, ki servira je vedno zadnji igralec, soigralec pa vedno stoji v prostoru pred njim. Servira najprej igralec A1 nato B1, sledi igralec A2 in nato B2.

Ko s servisi končajo vsi štirje igralci, prične s servisom zopet igralec A1.

Prvi servis v naslednji igri pripada poražencema.

